

Instrukcja gry dla zawodników

1. Rozpoczynacie przygodę, w której zmierzycie się ze swoją wiedzą, intuicją, a także z zadaniami specjalnie dla Was przygotowanymi. Przeczytajcie uważnie poniższą instrukcję, zabierzcie ją ze sobą, żeby móc do niej w każdej chwili zerknąć.
2. Każdy z Was otrzymał plaketkę, która wyróżnia zawodników naszej gry. Przypnijcie ją w widocznym miejscu. Zdjąć można ją dopiero na mecie.
3. Grę rozpoczynamy punktualnie ok. godz. 16.30. Na przemierzenie całej trasy i rozwiązanie zadań macie ok. 1 godziny. Otrzymaliście kartę drużyny. Pilnujcie jej i wypełniajcie zgodnie z zaleceniami, gdyż będzie ona podstawą do podliczania punktów na mecie. Miejsca na mapie są oznaczone numerami zadań, lecz nie musicie ich wykonywać po kolei – to wasza decyzja jaką kolejność zadań wybierzeć. Jedynie ostatni punkt 6 – musi być odwiedzony na końcu gry – tam też zostawicie swoją kartę drużyny.
4. Gdyby nie udało Wam się rozszyfrować miejsca, do którego macie dotrzeć lub gdyby wydarzyło się coś, co uniemożliwia dalszą grę – możecie wykonać „telefon ratunkowy” do organizatora pod numer podany w pkt.2. Pamiętajcie jednak, że wówczas punkty za wykonane w tym miejscu zadanie będą anulowane.
5. Pamiętajcie, że stanowicie zespół – poruszać po mieście możecie się wyłącznie pieszo i razem. Żaden z zawodników nie może odłączać się od swojej grupy.
6. Zadanie wykonujecie tak długo, aż nie zostanie ukończone i w tym miejscu, w którym Wam je przekazano.
7. Poruszacie się po parku, przy stawie i w terenie wokół Śmigielskich Wiatraków w normalnym ruchu. Zachowajcie ostrożność i wszelkie zasady bezpieczeństwa.
8. Pamiętajcie o tym, by zachowywać się kulturalnie i uprzejmie w miejscach, do których traficie. Życzymy Wam przyjemnej wycieczki i satysfakcji z rozwiązywania zadań!!!